

SSO Single Sign On

andinoxis rezyo

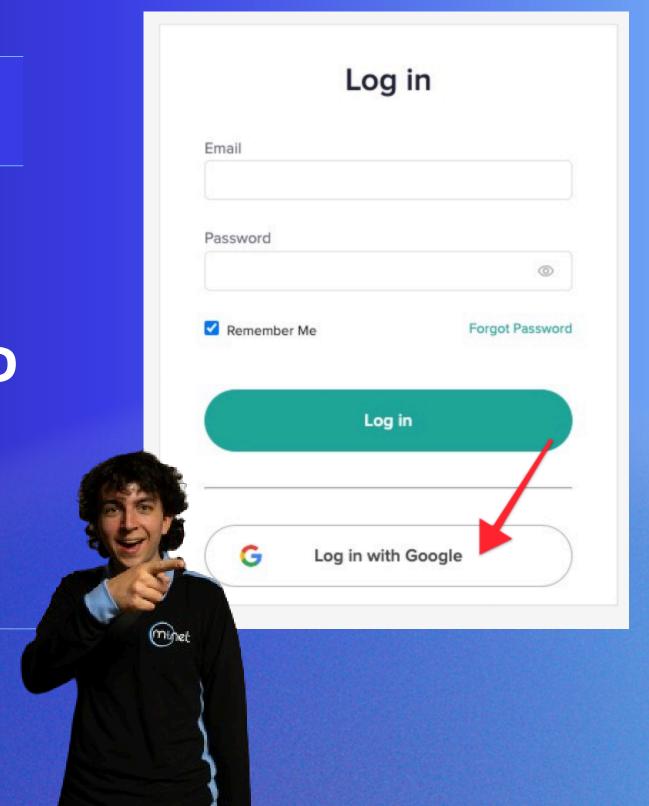
Sommaire

1 SSQUOI? 2 BEHIND THE SCENE 3 ET CHEZ NOUS?

4 PQ CHANGER? 5 PLACE AU TP

C'est quoi le SSO?

Tuconnais google?

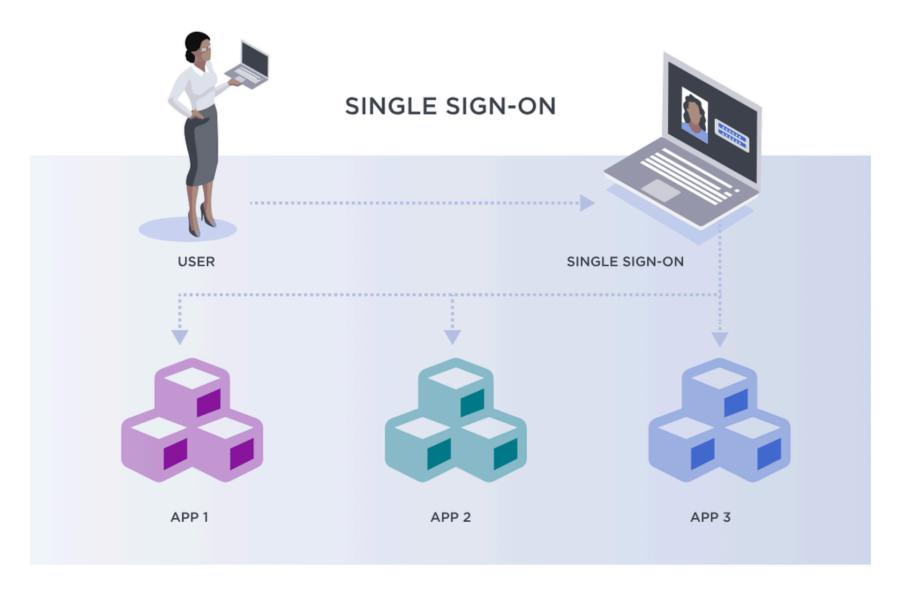


Le SSO

O1 Bien plus rapide pour l'utilisateur

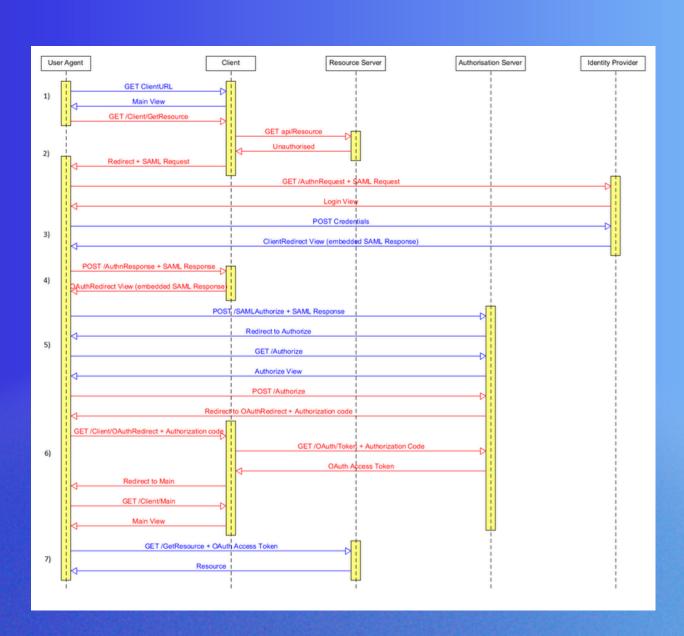
O2 Plus facile à intégrer pour les dev

Un seul système d'authentification à gérer, donc une seule database



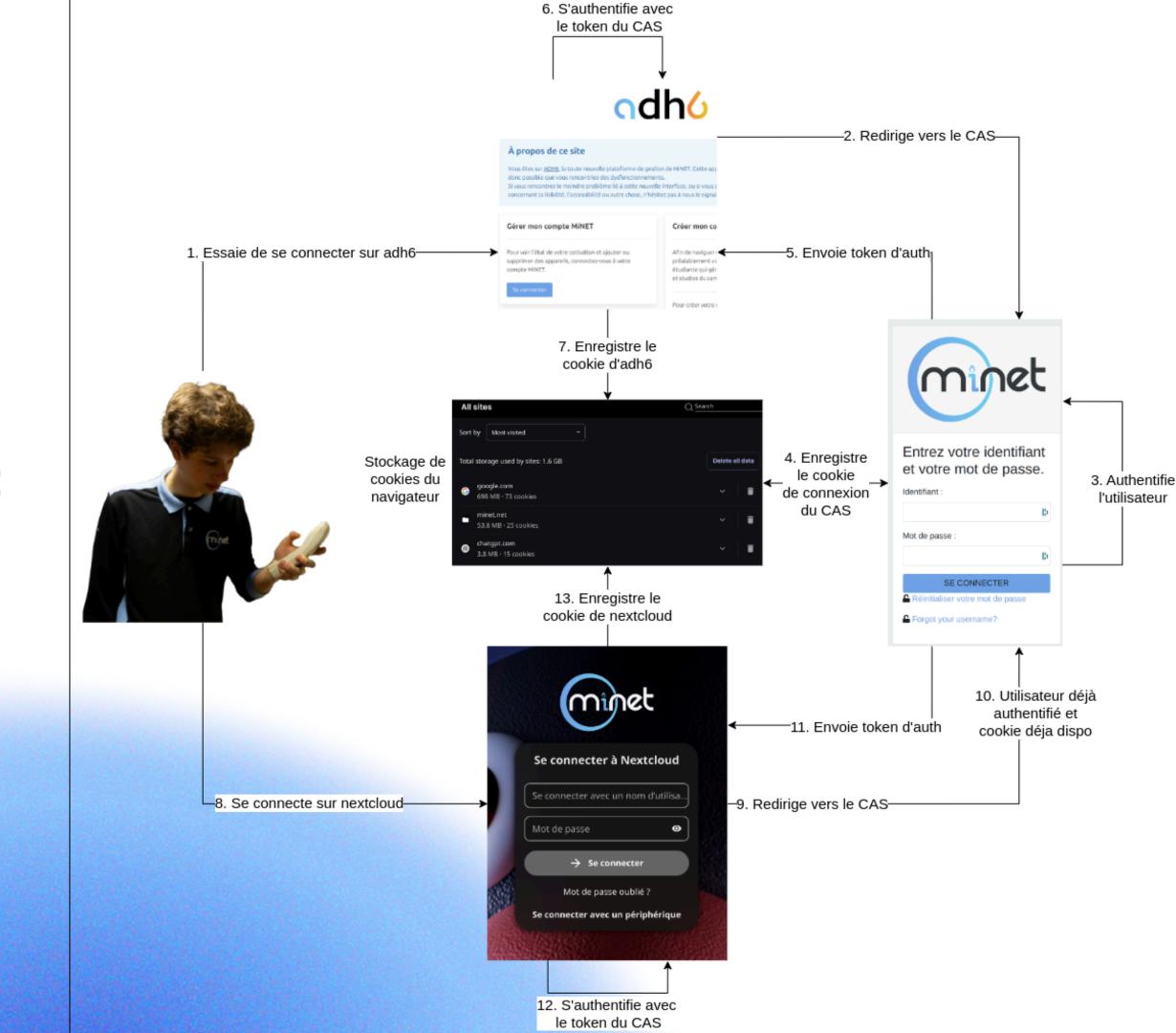
Behind the scene

Comment ça marche?



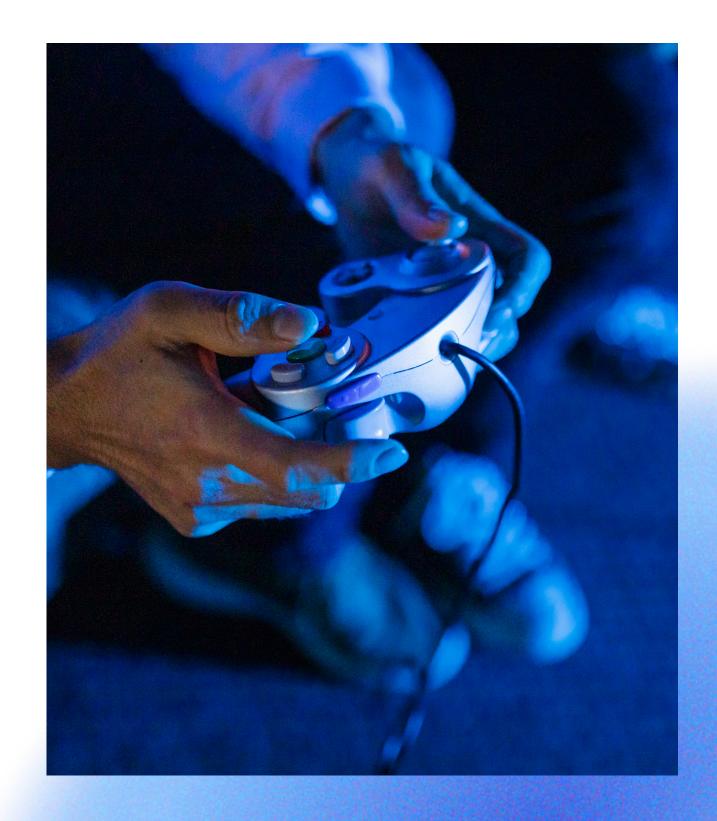


Plus simplement:



Problèmes

- Ouelques sites dédiés aux sports numériques
- De plus en plus de gens peuvent s'offrir des PC pour jeux vidéo à la maison
- Acheter plusieurs titres de jeux peut être trop cher



et chez nous?

cas.minet.net





Enter your Username and Password

Username:

Password:

LOGIN

- Reset your password
- **F**orgot your username?

et chez nous?

Apereo

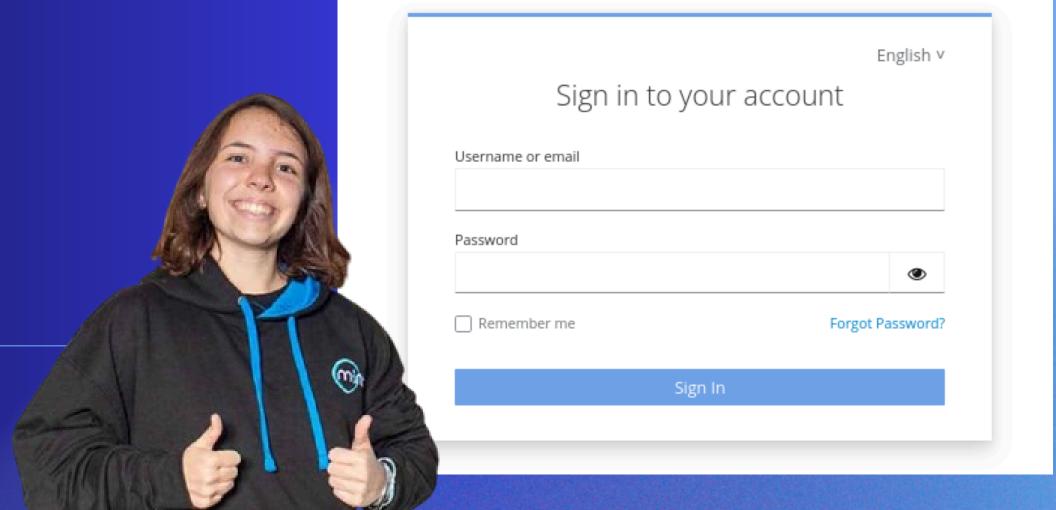




Pq changer?



KEYCLOAK



Critère	Keycloak	Apereo CAS
Type de solution	IAM complet avec SSO	SSO uniquement
Fonction principale	Authentification + Gestion des utilisateurs et des rôles	Authentification centralisée (SSO)
Protocoles supportés	OAuth 2.0, OpenID Connect, SAML	CAS (natif), SAML, OAuth 2.0
Gestion des utilisateur	Interne ou externe	Externe
Multi-app	oui	oui mais moins flexible
Deploiement	docker/kub	tomcat java
Security et update	RedHat	Communautaire

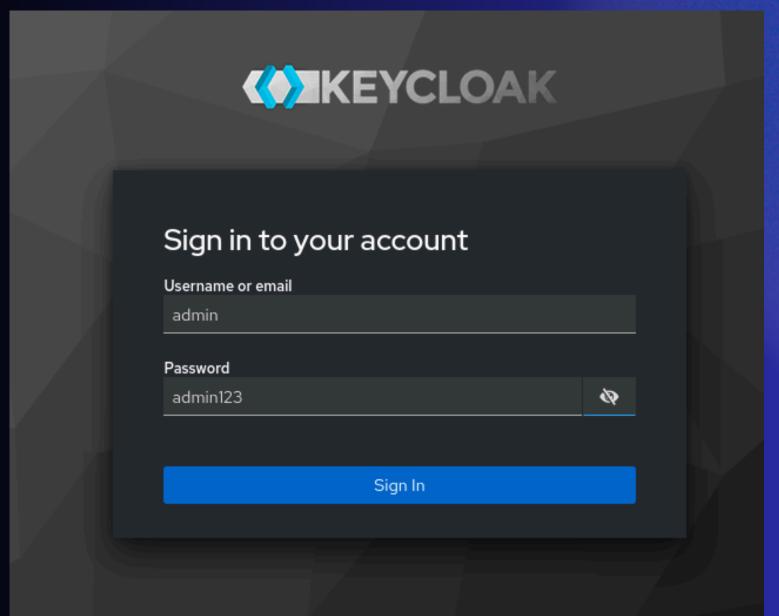
C'est l'heure du TD

docker pull andinox/sso_minet:latest

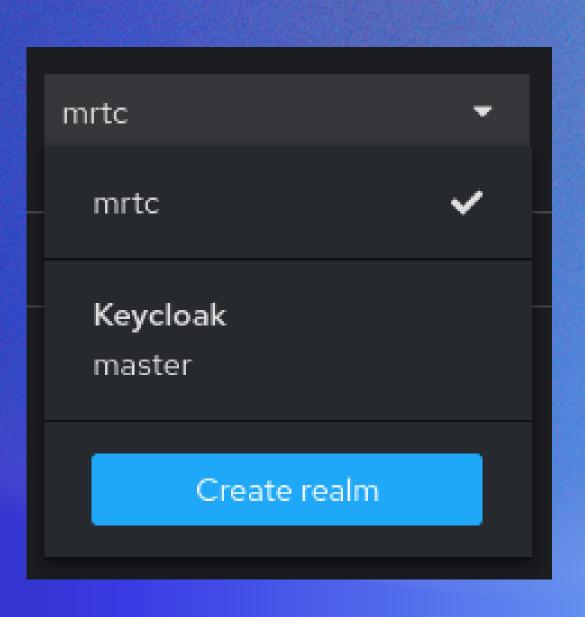
docker run -p 8080:8080 andinox/sso_minet:latest



Récupérer le Client Secret



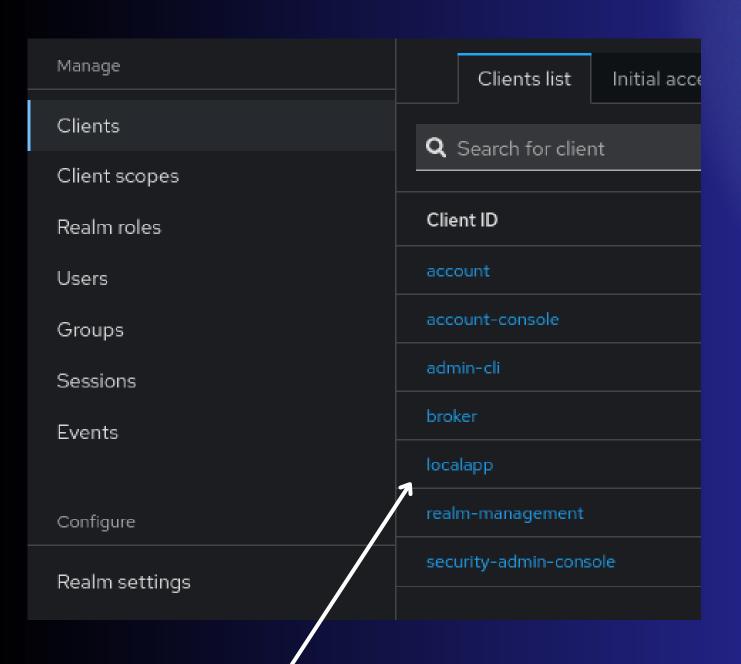




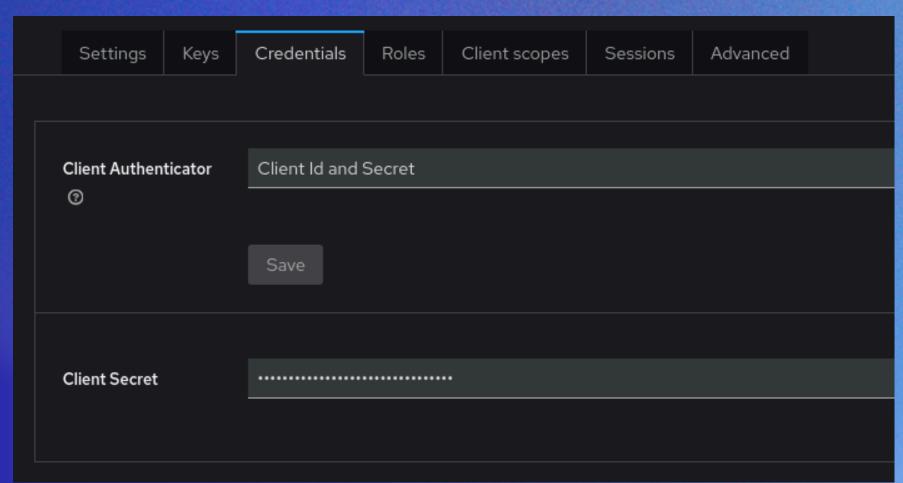
localhost:8080



Récupérer le Client Secret





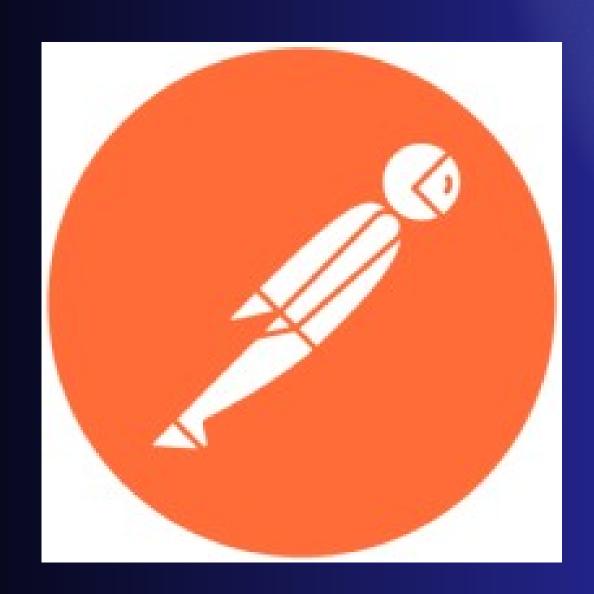


l'id de l'app

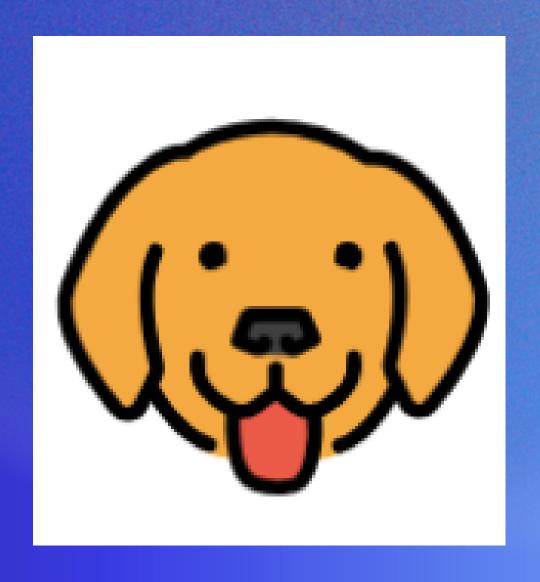
& Settings -> Direct access grants



POURLESREQUESTS



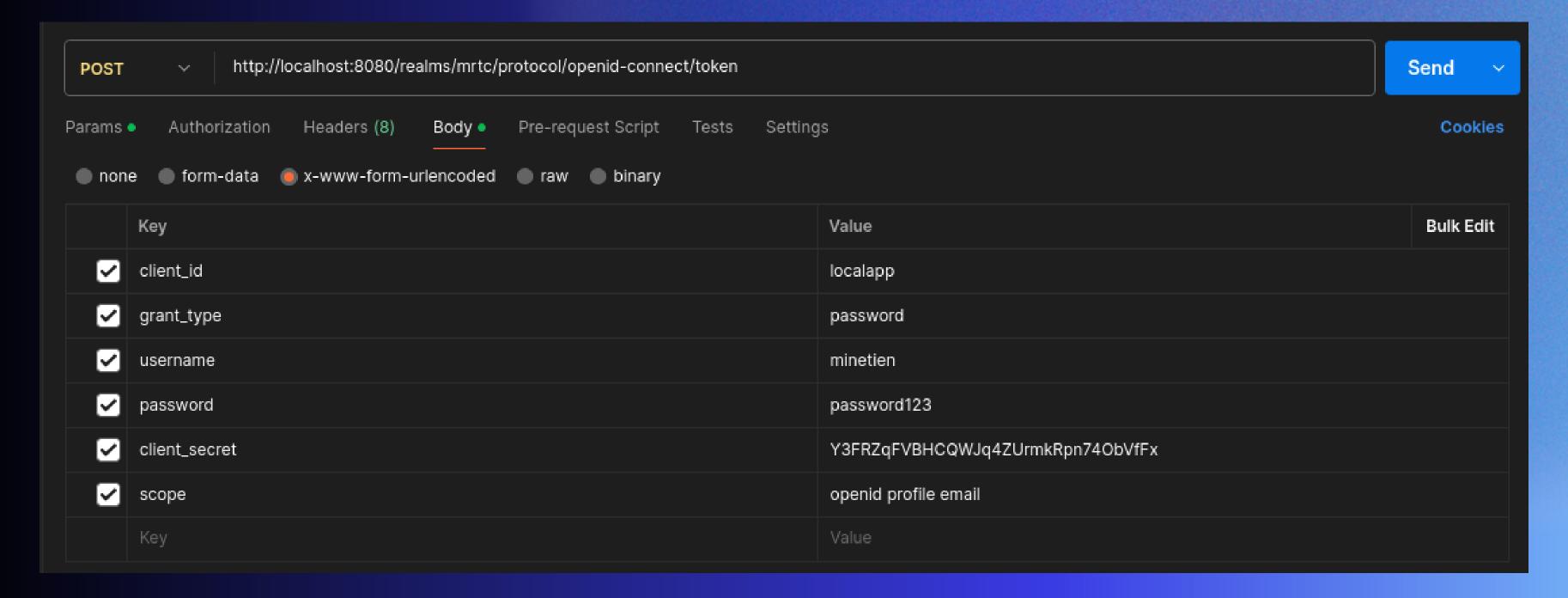




bruno



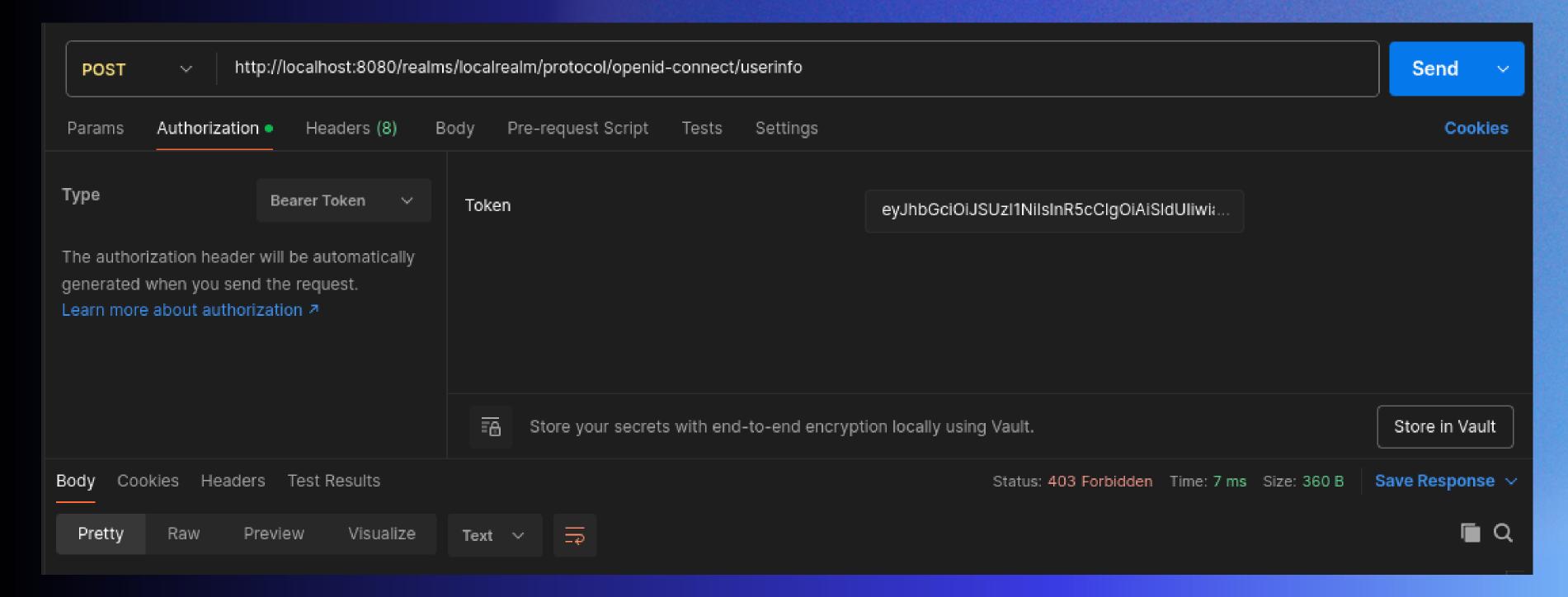
Récupérer l'access token



http://localhost:8080/realms/mrtc/protocol/openid-connect/token



Récupérer les infos users



http://localhost:8080/realms/localrealm/protocol/openid-connect/userinfo